

Taller  
**Experiencias educativas**  
**Escape Room- Breakout**

Un Escape room o Breakout educativo es mucho más que un juego.

Los estudiantes aprenden de forma activa y cooperativa. Además, desarrollan el pensamiento creativo en la búsqueda de soluciones mediante el desafío y el reto.

Este taller puede hacerse on line [EduEscapeRoom.com](http://EduEscapeRoom.com) o presencial.

### OBJETIVOS

- ✓ *Conocer las ventajas neudidácticas del uso de experiencias lúdicas.*
- ✓ *Diseñar un Escape Room o Breakout Educativo.*
- ✓ *Aprender a incluir, contenidos, objetivos de aprendizaje y desarrollo de competencias.*
- ✓ *Diseñar las pruebas y retos para que la experiencia desarrolle la cooperación y el trabajo en equipo.*

### PROGRAMA

- Neuroeducación y experiencia lúdicas de aprendizaje.
- Beneficios de una experiencia educativa como herramienta de aprendizaje
- Cómo diseñar un Escape Room o Breakout educativo.
  - ✓ Intereses y características de los participantes.
  - ✓ Objetivos de aprendizaje y desarrollo de competencias. Cooperación
  - ✓ Marco simbólico, narrativa y misión.
  - ✓ Presentación, normas.
  - ✓ Nudo y flujo del Escape room. Como enlazar pruebas y retos.
  - ✓ Tipos de retos y materiales.
  - ✓ Reflexión y Evaluación.
  - ✓ Elaboración de un Escape room o breakout educativo.

**Dirigido a:** Docentes de cualquier etapa educativa. (Infantil, Primaria, ESO, FP, Bach, Univ.)

**Duración:** a elegir

- Intensivo 10 horas
- Superior 20 horas.

El programa se adapta en duración y número de sesiones según necesidades.

**Póngase en contactos con nosotros para más información.**

[info@aulaempresaformacion.com](mailto:info@aulaempresaformacion.com)

[www.aulaempresaformacion.com](http://www.aulaempresaformacion.com)

Twitter: [@Estudiar\\_mejor](https://twitter.com/Estudiar_mejor) [@AulaempresaF](https://twitter.com/AulaempresaF)